Calculer l’angle

**Dictionnaire des données**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nom** | **Type** | **Signification** |
| Boule1 | Matrice bidimensionelle d’entier | Contient les points (coordonnées x,y) qui forment l’objet repere boule1 du code |
| Boule2 | Matrice bidimensionelle d’entier | Contient les points (coordonnées x,y) qui forment l’objet repere boule1 du code |
| pointA | Matrice d’entier | Contient les entier x et y , coordonées du point A, ce point est le centre de la boule1 |
| pointB | Matrice d’entier | Contient les entier x et y , coordonées du point A, ce point est le centre de la boule2 |
| pointVirtuel | Matrice d’entier | Contient les entier x et y , coordonées du point virtuel, ce point est le point de la droite perpendiculaire a l’axe des abscisse il est de meme x que le point B et de meme y que le point A |
| hypothenuse | Nombre decimal | Valeur de la distance euclidienne du pointA au pointB |
| adjacent | Nombre decimal | Valeur de la distance euclidienne du pointA au pointVirtuel |
| angle | Nombre decimal | Valeur de l’angle entre l’hypothenuse et l’adjacent |